

74404747 2401



MANDA'YAIM
CODE

KORDYNATOR:

DINVIRAR

AUTORZY
TEKSTÓW:

ARAXUSS

ARANEA

DHADRAL

DINVIRAR

EGZAR

HASHHANA

KUEL

MAHIYANA

RANGKA'RA

SH'EHN

VHIPIR

X-YURI

KOREKTA:

SH'EHN



PROJEKT
MANDA'YAIM CODE

ZOSTAŁ ZREALIZOWANY
Z OKAZJI

7-LECIA
ISTNIENIA

POLSKIEJ
SPOŁECZNOŚCI
MANDALORIAN

Pazdziernik 2014

**Manda`Yaim Code zostało stworzone przez fanów dla fanów,
bez żadnej korzyści materialnej i tylko w celach
rozrywkowych oraz promocji Mandalorian.
"Gwiezdne Wojny" i wszystkie im przynależne
postacie, lokacje i wydarzenia wspomniane
w tej publikacji są własnością
Disneya / LucasFilm, Ltd.**

KIM M'Y JESTEŚMY?

MANDALORIAN

MANDA'YAIM



Najprościej mówiąc, jesteśmy fanami Mandalorian, fikcyjnej grupy wojowników znanych z *"Gwiezdnych Wojen"*. Jeśli kojarzysz Bobę Fetta z *"Imperium Kontratakuje"* bądź Jango Fetta z *"Ataku Klonów"*, to właśnie poznałeś Mandalorian – wyszkolonych zabójców w charakterystycznych zbrojach i hełmach z T-kształtnym wizjerem. Lecz niech nie zwiedzie cię to uproszczenie, gdyż Mandalorianie są kimś więcej. To nie tylko zamaskowani wojownicy, to przede wszystkim zwykli mężczyźni i kobiety wyznający wiarę w swój honor, nieugiętość i zdolności bitewne, którzy nie wahają się przed udziałem w żadnej walce – toczyli bitwy przeciw starożytnym Jedi i Sithom, przeciw Republice i Imperium, jak i stawili opór późniejszej inwazji Yuuzhan Vongów. Czasami byli "tymi złymi", czasami stali po stronie dobra, najczęściej zaś ufali tylko sobie. Zadziwiające, jak wiele różnych opinii można spotkać na ich temat; nawet tu, w społeczności zbudowanej wokół mandaloriańskiej kultury.

Każdy z nas ma własne powody dla których akurat mandaloriańska frakcja stała się tą najważniejszą w *"Gwiezdnych Wojnach"*. Niektórych zafascynował kształt zbroi i hełmu, innych skuteczność tajemniczych Fettów, bądź postawa Mandalorian bezwzględnie oddanych swej rodzinie. Jakikolwiek byłyby te powody, połączyło nas wspólne zainteresowanie i zwykła chęć dobrej zabawy w wyśmienitym gronie. Pośród nas są fani z dużym stażem, jak i ci świeżutcy, dopiero eksplorujący świat *"Gwiezdnych Wojen"*. Część z nas to miłośnicy rysowania, pisanie opowiadań i artykułów oraz utalentowani "inżynierowie", twórcy własnych zbroi – jeśli kiedykolwiek miałeś okazję być na konwencji Fantastyki bądź Science-Fiction, być może już ich spotkałeś. Dziś pragniemy oddać w twoje ręce stworzoną wspólnymi siłami pozycję, która da ci wgląd w to, czym jest Manda'Yaim i kim są ludzie, którzy swój wolny czas poświęcają temu, co kochają najbardziej.

HASHHANA



KIM SĄ MANDALORIANIE?

Hashhana - Kim są Mandalorianie? Najprościej mówiąc, wojownikami, którzy niegdyś czcili niszczycielskie bóstwo, w walce szukając swej chwały i samodoskonalenia, a którzy obecnie często najmują się do cudzej walki za kredyty. Poza szeroko rozumianym honorem, specyficznym kształtem zbroi, własnym językiem i docenianiem wybranych cech charakteru, trudno wskazać wspólne wyróżniki kulturowe, gdyż Mandalorianie nie są jednolici – różnią się między sobą zarówno pod względem etnicznym, jak i charakteru. Potrafią być zimnokrwistymi, bezdusznymi zabójcami i najwierniejszymi towarzyszami broni, którzy do ostatka będą walczyć, nawet jeśli nie mają szans wygrać. I wcale nie jest to sprzeczność, a raczej dwa oblicza mandaloriańskiej natury.

Dinuirar - Mandalorianie to grupa jednostek (zwykle) humanoidalnych, dzieląca wspólną kulturę u której podstaw leży walka. Jest ona na stałe wpisana w mandaloriańskie społeczeństwo, i o ile Manda Yaim nie jest organizacją skupiającą najemnych żołnierzy, to każdy z nas jest na swój sposób wojownikiem. Stawiamy czoła przeciwnościom losu i własnym słabościom, żyjąc jak Mandalorianie z *"Gwiezdnych Wojen"*, jednocześnie przyjmując ograniczenia naszego świata. Poza tym, zajmujemy się promowaniem mandaloriańskich ideałów na różnego rodzaju akcjach.

Dhadral - Wojownikami. Wikingami galaktyki. Niezwyciężonymi na własnej ziemi. Niszczycielami setek i zdobywcami dziesiątków światów. Gdy wyruszają na swoje szarże galaktyka drży w posadach. Waleczni, bezwzględni wobec wrogów a jednak honorowi (przynajmniej w większości). Walczą z różnych przyczyn. Jedni dla zdobyczy, inni ze względu na tradycję, jeszcze inni po prostu dla samej walki i chwały, jaką mogą w niej zdobyć. Poza polem walki, tak jak i na nim, są rzeczowi, pragmatyczni i przedkładają czyny nad próżne gadanie (W związku z tym zazwyczaj nie mają ani talentu, ani chęci do dyplomacji.).

Co ciekawe, oprócz tego wszystkiego są istotami o względnie ujmującym usposobieniu. Szczerzy w wygłaszaniu swych sądów, rodinni i niepozbawieni swego poczucia humoru. Na ogół żyją z dnia na dzień, choć jeśli trzeba potrafią tworzyć i wprowadzać w życie dalekosiężne plany. Zawsze przygotowani na wszelkie ewentualności.

Ich postawa życiowa jest godna naśladowania, choć niestety, w realnym życiu trzeba wziąć pewne poprawki na wymogi naszej ziemskiej cywilizacji.



X-Yuri - Kim? Z zewnątrz jednymi z najsukuteczniejszych wojowników jakich widziało uniwersum "*Gwiezdnych Wojen*". Zorganizowanymi, skutecznymi nawet w walkach z użytkownikami Mocy - czy to Jedi, czy Sithami. Tym, co mnie do nich jednak naprawdę przyciągnęło i pozwoliło uznać "za swoich" nie była zewnętrzna otoczka (bo rozmaitych frakcji świetnych, nie-Mocowładnych wojowników "*Gwiezdnym Wojnom*" nie brakuje), ale to, kim są na stopie prywatnej. To jak sami siebie postrzegają i to jacy są dla podobnych sobie. Ceniący myślących jak oni, silnych i niezależnych. Traktujący swe słowo jako wystarczające do potwierdzenia kontraktu. Moim zdaniem Mandalorianie są tacy jak żołnierze Wietkongu wg. słów pułkownika Kurtza w "*Czasie Apokalipsy*"; parafrazując - "głęboko moralni, a jednocześnie zdolni rozbudzić w sobie pierwotny instynkt zabijania, bez uczuć, sentymentów, bez osądzania".

Mahiyana - Pytanie "Kim są ci Mandalorianie?" pojawia się często przy tłumaczeniu innym ludziom czym się interesuję. Z reguły kończy się to opisem typu "łowcy nagród tacy jak Boba Fett", gorzej, jeśli rozmówca nie wie kto to Boba Fett.

Czy to w przypadku osób, które nic nie wiedzą, czy po prostu zainteresowanych tematem zaczynają się trudne wyjaśnienia, zwłaszcza biorąc poprawkę na niedawne zmiany w kanonie. Biblioteka Ossus pisze, że "Mandalorianie to oparty na klanowych zasadach wielorasowy lud", co jest właściwie bardzo dobrym początkiem, zwłaszcza biorąc pod uwagę, że podkreśla iż Mandalorianie to nie rasa (co jest ważne, bo wiele osób tak to odbiera). Można tutaj wchodzić w szczegóły, pisząc, że Mandalorianie żyją w rozproszeniu, ale mają swoją planetę, zwaną Mandalorą, że mają swój język oraz wierzenia, jednak w pewnym momencie, o ile sami nie zwrócimy na to uwagi, nasz rozmówca spyta czy

Mandalorianie są dobrzy, czy źli. Odpowiedź nie jest jednoznaczna. Z jednej strony można uznać łowców nagród za złych, bo zabijają na zlecenie. Jednak nie wynika to z ich złej natury, tylko z wykonywanego zawodu. Dodatkowo Mandalorianie są naprawdę honorowi i przestrzegają zasad, które ustalili. Nie da się też określić po której stronie stoją (co jest bardzo denerwujące dla osób, które dzielą bohaterów "*Gwiezdnych Wojen*" na Jedi, Sithów i sprzymierzeńców jednej bądź drugiej strony). Trudno nie wspomnieć o charakterystycznej, mandaloriańskiej zbroi.

Co prawda nie liczy się pancerz, tylko wojownik który go nosi, ale nie da się zaprzeczyć, że jest on pewnego rodzaju symbolem. Widząc T-wizjer, wiemy już z kim mamy do czynienia.

Jest jeszcze wiele szczegółów definiujących Mandalorian, ale myślę, że powyższa wypowiedź daje ogólny obraz Mandalorianina, wystarczający, żeby dalej szukać informacji na własną rękę.



Ósemka - Wedle słów Ranah Teh Naast my, Mandalorianie "jesteśmy czymś więcej niż tylko grupą istot albo wojskiem (...). Jesteśmy kulturą." Przez wieki (z punktu widzenia in-universe) ta "żywa kultura", uosabiana przez samych wojowników rozwijała się, dzieląc się na wciąż nowe nurty - każdy nieco inaczej interpretował Resol'nare i kreował wizerunek Synów Mandalory.

Słowo "kultura" pochodzi od terminu oznaczającego uprawę - w tym znaczeniu chodzi o świadome szerzenie i rozwijanie pewnych cech, poprzez np. odpowiednio ukierunkowaną sztukę, czy budowanie tradycji.

Niezależnie od tego, w jakich kierunkach rozwijała się kultura mandaloriańska, warunkiem rozwoju była świadomość prowadzących ku temu posunięć. Definicja "Mandalorianina", mimo, że istnieje, nie jest określona; jest OKREŚLANA (wciąż i cały czas), przez zachowania wszystkich tych, którzy chcą ją wypełniać.

Wszyscy jesteśmy braćmi, "vode". Kogoś, kto uważa się za członka społeczności, lecz nie bierze udziału w jej życiu i funkcjonuje niezależnie od niej, można opisać paradoksem "żyjący, nieoddychający".

W mandaloriańskich rodzinach nie ma czarnych owiec - w myśl powiedzenia "aliit ori'shya taldin" (rodzina to więcej niż krew) takie osoby w pojęcie rodziny się nie wpisują. Aby być Mandalorianinem, należy być jednym z vode - brać udział w życiu społeczności, i być "żywą mandaloriańską kulturą". Nieważne, jak różnie każdy z nas to interpretuje - żadna z interpretacji bez pozostałych, które ją dopełniają, nie może być poprawna. Ważne, aby mieć świadomość, co i wspólnie z kim tworzymy, dokonując w swym życiu takich, a nie innych wyborów. Kierunek w jakim będzie rozwijała się mandaloriańska kultura jest wypadkową życiowych posunięć; decyzji każdego członka tego społeczeństwa.

Aby samemu być Mandalorianinem, należy przede wszystkim nauczyć się być częścią zbiorowości. Bez braci żaden Mandalorianin nie miałby swego dziedzictwa - naród to zbiór jednostek, a nie jednostka będąca elementem zbioru.

Kuel - Mandalorianie to... Chyba przede wszystkim ludzie o specyficznym sposobie myślenia. W epoce, w której się obecnie znajdujemy "lojalność", "honor", "rodzina" to słowa, które tracą na znaczeniu. Patrzenie na nie w ten sam sposób, w jaki robili to Mandalorianie może się wydawać nieaktualne; zwyczajnie staroświeckie. Ale Mandalorianin nie przejmując się tym, co pomyśleliby inni. Żyje w swoim świecie wartości, gdzie takie właśnie są priorytety. Być może dlatego ta kultura przetrwała tak długi okres czasu. Być może nie przeminie jeszcze przez długi czas, właśnie dzięki takiemu spojrzeniu. Tak więc Mandalorianie to ludzie, którzy kierują się swoim kodeksem i nieprzerwanie trwają, bez względu na warunki.



HISTORIA MANDALORIAN Z PERSPEKTYWY NASZEGO ŚWIATA

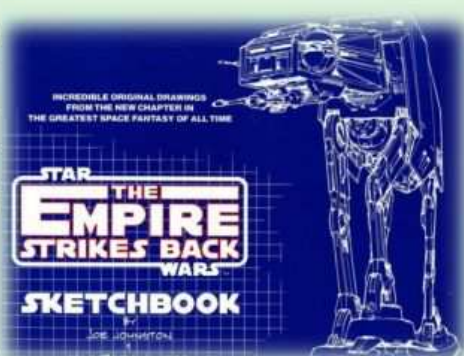
(Tekst pisany jest w dużym stopniu z perspektywy Stanów Zjednoczonych - dane o premierach poszczególnych pozycji podawane są właśnie dla nich - większość tekstu skupia się jednak na czasach upowszechniania się dostępu do internetu, polscy fani nie byli więc zbyt w tyle jeśli chodzi o "wiedzę" z tychże źródeł - zresztą, w większości przypadków omawiane książki i komiksy zostały niewiele później wydane i na naszym rynku.)

Z dzisiejszej perspektywy, pierwsze pojawienia się Mando tożsame są pierwszym pojawieniom się Boby Fetta. Jednak w tamtych czasach nie było to ani trochę oczywiste - nazwa "Mandalorianie" nie padła wtedy od razu, pierwszy raz wzmiankowana była dopiero w *"The Empire Strikes Back" Sketchbook* wydanym w lipcu 1980, a i tam wspomniano jedynie o



"troops from the Mandalore system" (wojskach z systemu Mandalory),

którzy dopiero później zostali skróceni do "Mandalorian". Kolejny istotny punkt dla rozwoju Mandalorian to wydane w listopadzie i grudniu 1982 dwa zeszyty komiksowe, 68. - *"The Search Begins"* oraz 69. - *"Death in the City of Bone"*. Tam po raz pierwszy zobaczyć można było Mandalorę, pojawili się pierwsi Mandalorianie z krwi i kości (bo wg. ówczesnego stanu wiedzy Boba jedynie "nosił taki pancerz") czyli Fenn Shysa i Tobbi Dala.



Po tych dwóch komiksach nastąpiła spora, bo aż trzynastoletnia przerwa jeśli chodzi o KLUCZOWE źródła (pojawiały się bowiem pomniejsze wzmianki i nowe postacie tu i tam, rozwijające Mandalorian jedynie w minimalnym stopniu). W 1995-tym rozpoczęto wydawanie sześćcioszytowej historii *"Tales of The Jedi: The Sith War"*, która to zaprezentowała tę frakcję w kompletnie nowym dla niej środowisku, na cztery tysiąclecia przed bitwą o Yavin. Bazyliżki, Mandalor, wędrujące po galaktyce klany... Komiks ten (a w nim Mandalorianie) zafascynował wielu i miał duże znaczenie dla dalszego rozwoju Mandalorian - większe nawet niż zapomniane przez długi czas Marvele.



Chociaż *The Sith War* było niezwykle ważne, nie rozpętało jeszcze prawdziwego urodzaju na dotyczące Mandalorian źródła. Początków takowego można się dopatrywać dopiero parę lat później, w roku 2002. Wtedy bowiem pojawił się niemal kultowy komiks *Jango Fett: Łowy* pokazujący postacie Tora, Jastera, konflikt pomiędzy dwiema frakcjami mandaloriańskimi... W 2003-cim wydano także grę RPG *Knights of the Old Republic*, rozwijającą temat Mandalorian na cztery tysiąclecia przed bitwą o Yavin (ale pewien czas PO wydarzeniach z *The Sith War*). Były to pierwsze oznaki nadchodzącego okresu obfitości.

Tenże okres rozkręcił się na całego od roku 2004-go i pierwszej książki Karen Traviss - *"Bezpośredniego Kontakt"*. Przez kolejne 5 lat, do 2009-go roku Karen napisała osiem przepełnionych Mandalorianami powieści (oraz dwie z symbolicznymi wzmiankami o nich), w ramach serii *"Komandosi Republiki/Imperium"* oraz *"Dziedzictwo Mocy"*, do tego E-book, opowiadania, słownik Mando'a... Jej zasługą jest niesamowity wręcz rozwój Mandalorian w okresie trwania wojen klonów a także paręnaście lat po filmach - trochę w 25 ABY i duuużo w 40 ABY. Karen właściwie stworzyła tę kulturę, eksplorując ją na dotychczas niespotykaną skalę, tworząc z Mandalorian coś ponad cichych i skutecznych wojowników.



Ale nie samą Karen żyli Mando - od stycznia 2005-go do stycznia 2010-go (+ 5 zeszytów w 2012-ym) wydawana była seria *"Rycerze Starej Republiki"*, która rozwinęła w ogromnym stopniu wątek Wojen Mandaloriańskich (w grze KOTOR tylko wspomnianych), wprowadziła wiele nowych postaci, rozwinęła postacie dotychczas jedynie wspomniane itd.

Rok 2010 to pewna graniczna data - rozwój Mandalorian trwał, ale zmieniły się media - z serii książkowych i komiksowej na gry i seriale. Mowa tu przede wszystkim o serialu *"The Clone Wars"*, gdzie w drugim sezonie pojawiła się Mandalora i Mandalorianie. Ogółem pojawiło się 9 odcinków dotyczących Mandalorian (7 z obecnością Straży Śmierci i 2 skupiające się na wątkach Nowych Mandalorian). Wspomniałem także o rozwoju gier- chodzi o wydaną w 2011 grę *"The Old Republic"* która eksplorowała dziewiczy dotychczas obszar (około 300 lat po KOTORach), poświęcając bardzo wiele uwagi Mandalorianom- są oni bowiem jedną z dość kluczowych frakcji. Nowe postacie, wydarzenia, uzbrojenie, lokacje, rozmaite aspekty kulturowe...



Oczywiście okres intensywnego rozwoju od 2002-go roku to nie tylko te wymienione pozycje, oprócz nich Mandalorianie rozwijani byli w ogromie innych, trudniejszych do wspólnego opisania źródeł - książkach różnych serii i okresów, podręcznikach RPG, przewodnikach itd. Równolegle z książkami Karen, komiksami RSR, TORem i TCW, często czerpiąc z nich i rozwijając te źródła Mandalorianie stali się wręcz wszechobecni. Wypisanie i nakreślenie wszystkich zajęło by za dużo miejsca - można się jednak o nich dowiedzieć więcej szperając po zakamarkach Manda`Yaim.

Od przejęcie marki SW przez DISNEYa liczba wydawanych pozycji spadła, nastąpiły też pewne istotne zmiany. Jaki będzie udział Mandalorian w nowopowstającym kanonie? Zobaczymy, co przyniesie nam przyszłość...

X-YURI

HISTORIA MANDA`YAIM

Było to dawno i pewnie już niewiele osób pamięta – żyło sobie kilku fanów zakochanych w *Gwiezdnych Wojnach*. Rozwijali swą pasję, poznawali nowych ludzi i marzyli o stworzeniu czegoś szczególnego. Czegoś, co pozwoli fanom takim jak oni znaleźć swoje własne miejsce w fandomowym świecie. Tym miejscem miała być Manda`Yaim, zaś pierwszymi marzycielami byli Immo, Heavy Metal Mando i Valara. Ta trójka dała podwaliny pod nową organizację – pomysł kiełkował, nabierał skromnych kształtów by pod koniec października 2007 roku oficjalnie zaistnieć. Od razu znaleźli się kolejni marzyciele, X-Yuri i FaultFett. Na początku była to mała społeczność, nie do końca ukształtowana i jawna, lecz pomału dołączali do niej nowi członkowie. Na przestrzeni kilkunastu miesięcy szeregi Manda`Yaim zasilili: Urthona, Gajowy, KacperFett, Minius Ordo i Hashhana.



Rok 2009 charakteryzował się pierwszą większą aktywnością organizacji. Członkowie M`Y promowali Mandalorian na Bastionie z okazji "mandaloriańskiego tygodnia", spotykali się na różnych konwentach i fanowskich zjazdach. Wręczono nawet pierwsze Honorowe Członkostwo, i to Jeremy'emu Bullochowi (odtwórcy roli Boba Fetta). Sama Manda`Yaim, pod przywództwem Immo, przybrała bardziej wyraziste kształty dzięki świeżo sformowanemu sztabowi rekrutacyjnemu i rangom. W tym roku też szeregi organizacji powiększyli: Mirta, Dev Sunrider, Strid, Fixer, Raith, Shevu, Kuel, Lampka, Apophis, Darassum, Kaysh i Ca`tra.

Prawdziwy przełom przyszedł w 2010 roku. W marcu, na poznańskim Pyrkonie przeprowadzono prelekcję prezentującą Manda`Yaim, a niedługo później – 29 marca – oficjalnie zaprezentowano internetową stronę organizacji oraz forum, które do dnia dzisiejszego pomyślnie rozwijają się i promują Mandalorian. W tym czasie dołączyli kolejni członkowie: Nomi Daar, Ijaat Intari, Merduk, Arakyl, Desh, Dinuirar, Nataniel, Sarn Nord, Ritcher, Tonks, Werde Skirata, Tezuka, Teff, Araxuss, KatharSIS, Equiteremh, Coova, Sebastian, Thane, Ilfrin Othar oraz Jacek Drewnowski, jako drugi już Członek Honorowy.

Kolejny rok upłynął spokojnie. Członkowie Manda`Yaim nie zaprzestali spotykać się na konwentach i fanowskich zjazdach – niektórzy z nich za aktywność i włożoną w M`Y pracę zasłużyli sobie na awans i otrzymali odpowiednie rangi. W 2011 roku dołączyli: Kal Ashi, Radok, Dan Ordo i Adenn Ma`v, Aranov, Devid, Fenhres Anzayrr, Clark, Kam Marev, Shwarrz, Slugger, Adenn Tor, Piner Tor, Egzar, Tanker i Merr-Sonn. Pomimo dużego napływu chętnych, część członków (zarówno tych nowych, jak i już trochę starszych) nie wywiązała się z podstawowych zobowiązań i niestety nasze drogi przymusowo się rozeszły. Jednakże nie zachwiało to Manda`Yaim, a wręcz przeciwnie - umocniło ją na nadchodzące lata.



Kolejnym przełomowym okresem był rok 2012, kiedy to nastąpiła znacząca zmiana na stanowisku Mandalora (przywódcy). Miejsce Immo zajął X-Yuri. Członkowie świętowali także 5-lecie istnienia organizacji. Szeregi Manda`Yaim zasilili: Roach, Dhant Theod, Master, Ryba, Rate, Qiratus, Delta13, Werdla, Vhipir, Kyr`galaar, Michet, RexVao, Aranea, Mahiyana, Tarmus Wuden, Mynock, A`denla, Oix Fenn. Tak jak w poprzednich latach, część członków awansowała w strukturach hierarchii, z innymi z różnorakich powodów musieliśmy się pożegnać.

Rok 2013 obfitował w szczególne wydarzenia: w kwietniu X-Yuri jako pierwszy Polak został przyjęty w szeregi Mandalorian Mercs – międzynarodowej organizacji zrzeszającej fanów Mandalorian, którzy własnoręcznie stworzyli zbroje na profesjonalnym poziomie. Miesiąc później dołączył tam także Delta13, jednocześnie stając się pierwszym członkiem Manda`Yaim przyjętym do 501. Legionu ze strojem Mandalorianina. Aż trzy osoby otrzymały Honorowe Członkostwo, mianowicie Temuera Morrison (filmowy Jango Fett), Daniel Logan (filmowy młody Boba Fett) oraz Kevin J. Anderson (twórca *The Sith Wars*). Konwentowa aktywność Manda`Yaim zaczęła przeżywać rozkwit, zaś na oficjalnej stronie zadebiutował nowy projekt – *Okiem Manda`Yaim*. W tym roku dołączyli: Ozzik, Iskra, Jok, Salicti, Serim`ika, Dhadral, Rangka`ra, Krawlof, Neithenkaj, Vassk, Haal, Darak`isuk`ewian i Krayt.

Obecny, 2014 rok upływa spokojnie, lecz owocnie. Na stronie pojawiła się Mini Mando Encyklopedia, stanowiąca zbiór kompleksowej wiedzy o szeroko rozumianej mandaloriańskiej kulturze. Członkowie aktywni konwentowo mają już za sobą Pyrkon, Awangardę, Polcon, Copernicon oraz StarForce. W międzyczasie dołączyli do nas: Horus, Tala Iveris, Thrak, She`hn, Dex, Sauceboss, Savol`dha i Cole Reed.

Słowem podsumowania: Na dzisiejszy dzień MandaYaim liczy sobie ponad 60 członków oraz 5-ciu wyróżnionych Honorowym Członkostwem. Na przestrzeni lat fani zrzeszeni pod wspólnym godłem organizacji sukcesywnie tworzyli kompleksowe projekty prezentowane na internetowej stronie mandayaim.com bądź na przeróżnych konwentach jak Dni Fantastyki, StarForce, Polcon, czy Pyrkon. Od 2009 roku czynnie biorą udział w ogólnopolskich jak i lokalnych imprezach, na których chętnie troopują lub wygłaszają prelekcje. Dzięki pracy i pomysłowości tych ludzi powstał także mandatoriański obóz – konwentowa baza operacyjna MY utrzymana w realiach uniwersum *Gwiezdných Wojen*. Choćaż Polska Społeczność Mandalorian na przestrzeni lat osiągnęła bardzo wiele, nie spoczywa na laurach, ciągle szukając nowych sposobów na aktywność i promocję, zarówno Mandalorian, jak i ogólnie *Gwiezdných Wojen*. Przede wszystkim zaś oferuje możliwość dobrej zabawy w gronie pozytywnych i kreatywnych ludzi.



#ASHHANA

GRUPY:

Każdy z członków Manda`Yaim należy do jednej lub kilku z następujących grup/korpusów:

Grupa Opowiadaczy - Ruyojor`tsad - członkowie tego korpusu zajmują się tworzeniem, między innymi, recenzji książek, gier, komiksów, filmów, seriali i fanfików ze świata . Redagują także hasła encyklopedyczne dotyczące Mandalorian oraz pracują nad tłumaczeniami tekstów o nich. Wielu Opowiadaczy jest uzdolnionych plastycznie, czego wyrazem jest bardzo bogata galeria fanartów znajdująca się na naszej stronie.

Grupa Zbrojmistrzów - Gotabore`tsad - głównym celem działalności Zbrojmistrzów jest tworzenie beskar`gamów: opracowywanie i testowanie nowych technik ich wytwarzania oraz pomoc innym Mandalorianom z Manda`Yaim w tworzeniu swoich własnych pancerzy. Członkowie Grupy Zbrojmistrzów często zajmują się także redagowaniem poradników i artykułów dotyczących wytwarzania pancerzy oraz materiałów do tego stosowanych.

Grupa Wojowników - Verd`tsad - Wojownicy to grupa reprezentująca Manda`Yaim w różnego rodzaju grach. Zajmują się także tworzeniem artykułów i recenzji dotyczących gier ze świata *Gwiezdnych Wojen* oraz rozwojem Encyklopedii Gier.

Grupa Najeźdźców - Ram`or tsad - do tej grupy może przyłączyć się każdy członek Manda`Yaim chcący reprezentować naszą organizację na wszelkich konwentach, spotkaniach oraz wydarzeniach dotyczących *Gwiezdnych Wojen* i nie tylko. Najeźdźcy zajmują się tworzeniem prelekcji dotyczących Mandalorian oraz propagowaniem Manda`Yaim po przez noszenie beskar`gamów.



TWIERDZE:

Członkowie Manda`Yaim należą do Twierdzy która skupia Mandalorian z danego województwa lub miasta i jego okolic. Dzięki nim Mandalorianie z Manda`Yaim mają możliwość poznać się bliżej poprzez rozmowy na forum czy też spotkania w realnym świecie. Twierdze zostały podzielone w następujący sposób:

Keld`oyule Sur`ulurar, czyli Twierdza Obserwujących Galaktykę, jest miejscem dla Mandalorian z województwa kujawsko-pomorskiego, głównie Torunia i Bydgoszczy. Keld`kebmeshgidal, zwana Twierdzą Syrenki, skupia członków Manda`Yaim z województwa mazowieckiego, głównie Warszawy i jej okolic.

Keld`gebcerar, czyli Twierdza Bliskogórska, gromadzi Mandalorian z Podkarpacia.

Keld`netrgalaar, zwana Twierdzą Czarnego Jastrzębia, skupia członków Manda`Yaim z województwa dolnośląskiego, przede wszystkim z Wrocławia i jego okolic.

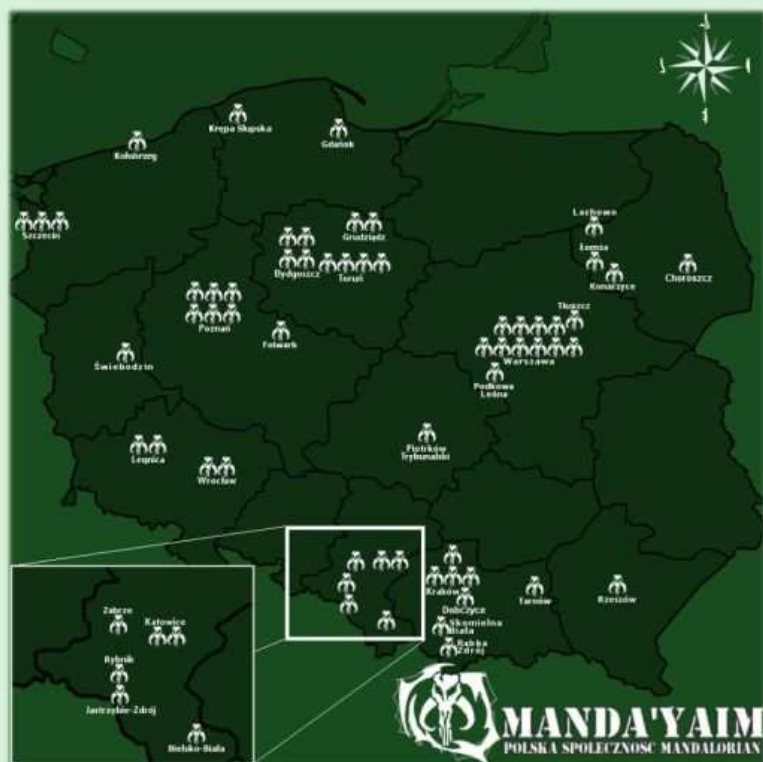
Keld`tracbesuliik, czyli Twierdza Ognistego Bazyliuszka, to miejsce spotkań Mandalorian z województwa małopolskiego, w szczególności z Krakowa i jego okolic.

Keld`vorpangal, inaczej zwana Twierdzą Zielonego Piwa, gromadzi członków Manda`Yaim mieszkających w województwie wielkopolskim.

Keld`netrachoruk, czyli Twierdza Czarnego Kamienia, skupia Mandalorian z województwa śląskiego.

Keld`ehnkranak, zwana Twierdzą Trójmiejską, to miejsce skupiające członków Manda`Yaim z Trójmiasta i jego okolic.

Keld`waspirun jest twierdzą Mandalorian ze Szczecina oraz jego okolic.



RANGI:

W Manda`Yaim wyróżnia się sześć następujących rang o które mogą ubiegać się jej członkowie:

MANDALOR - Przywódcą całego Manda`Yaim jest Mand`alor X-Yuri. Mandalore, jako główny dowódca naszej społeczności, kieruje działaniami całej organizacji, wyznacza nowe cele do których dążymy, a jego głos jest ostatecznym w przypadku sporu między członkami Manda`Yaim. Mand`alor jest także głową KEDIN-u.

**AL`VERDE** - Al`verde, czyli mandaloriańscy dowódcy, są zastępcami Mand`alora oraz jego adiutantami. Starają się koordynować działania innych członków Manda`Yaim. Obecnie rangę Al`verde posiadają: Gajowy (Aldaron Draugnar), Radok oraz Ryba. Wszyscy dowódcy są członkami KEDIN-u.

**AKAAN`BIROV VERDE** - Weterani są członkami Manda`Yaim z bardzo długim stażem w naszej organizacji. Ranga ta ma charakter honorowy, jednak każdy z Weteranów służy jako doradca Mandalora, a jego głos w przypadku sytuacji spornych może okazać się wiążący. Członkowie Manda`Yaim posiadający tę rangę mogą zastępować nieobecnych członków KEDIN-u. Obecnie rangę tę mają: FaultFett (Fenja), hashhana (Uur Strillir), Strid (Strid) oraz Urthona (Verek Thune).

**MANDO`ADE** - Mandalorianie są zwyczajnymi członkami Manda`Yaim. Obecnie w Manda`Yaim tytuł ten posiadają 34 osoby. Rangę można zdobyć po odbyciu okresu próbnego, stworzeniu projektu zbroi, krótkiej historii swojego alter ego oraz aliika, czyli symbolu klanu do którego należy dany Mandalorianin.

**MANDO`EVAARE** - Ranga mandaloriańskiego rekruta zostaje przyznana osobie przyjętej do Manda`Yaim na, tak zwany, okres próbny. Rekrut nie posiada pełni praw członkowskich.

**CZŁONKOWIE HONOROWI MANDA`YAIM** - Członkostwo Honorowe Manda`Yaim jest przyznawane osobom, które przysłużyły się rozwojowi Mandalorian lub samego Manda`Yaim. Obecnie Honorowymi Członkami Manda`Yaim są: Daniel Logan, Jacek Drewnowski, Jeremy Bulloch, Kevin J. Anderson oraz Temuera Morrison.



Rangka`ra





SYMBOLIKA

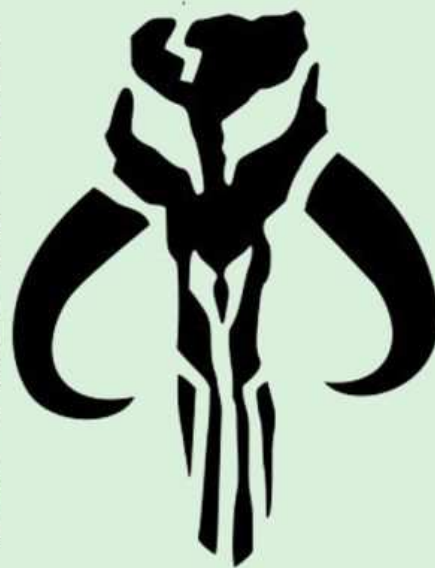
"Każdy symbol jest (...) bez znaczenia, póki ktoś go poprawnie nie odczyta."

- Arthur Golden

Symbole - według definicji są to znaki, którym przypisano określone znaczenie; które reprezentują pewne wartości. Tożsamość każdej istoty jest wyjątkowa, określona przez jej pochodzenie i historię i reprezentowana właśnie przez odpowiednią symbolikę. Mandalorianie to lud o dużej świadomości własnej kultury i dziedzictwa. Każdy jeden ma szereg unikatowych cech; niepowtarzalną kombinację - jednak podstawy są wspólne. O ile indywidualnie każdy Mandalorianin ma własny aliik (godło), reprezentujący klan z jakiego pochodzi (bardzo często wzbogacony o osobiste elementy, wynikające z jego przeszłości), o tyle pewne znaki są wspólne dla całej społeczności mandaloriańskich wojowników.

Logo to forma graficzna, reprezentująca daną markę, projekt, organizację... Logo Manda Yaim należy do najważniejszych jego symboli i składa się z czaszki mitozaura wpisanej w pierścień Mandaloriańskich Konkwistadorów, otoczony konturową mapą granic Polski. Każda z części składowych ma swoje znaczenie i zasługuje na szczegółowe omówienie.

Czaszka mitozaura, centralny element logo to najbardziej rozpoznawalny symbol mandaloriańskiej kultury. Mitozaury były olbrzymimi zwierzętami zamieszkującymi Mandalorę. Gdy na planetę przybyli Taungowie, drapieżniki te stały się obiektami polowań. Wojownik, któremu udawało się pokonać bestię zdobywał powszechną chwałę i uznanie. Kości zabitych mitozaurów traktowane były jak wyjątkowe trofea; nierzadko wykonywano z nich ceremonialne bronie. Sam symbol czaszki mitozaura, początkowo był wykorzystywany jedynie przez klan Keldau, który umieścił jej stylizowany wizerunek w swoim aliiku. Dopiero później został on przejęty przez inne klany i stał się znakiem rozpoznawczym wszystkich Mandalorian.



Mitozaury, jako największe drapieżniki na planecie stanowiły dla Mandalorian godne wyzwanie. Kyr`bes, mandaloriańskie słowo oznaczające czaszkę, może być też tłumaczony jako "korona" - przedmiot reprezentujący siłę i dominację, ale też nadający posiadaczowi swoistą godność (wynikającą z "królewskiej" godności tych zwierząt). Z drugiej strony, w kontekście historycznym, czaszka mitozaura może też przypominać o niezłomności i harcie ducha, jakim wykazali się Taungowie, kiedy pomimo trudności ujarzмили dziką potęgę całkiem obcej, niezamieszkałej planety.

Dookoła wizerunku czaszki mitozaura znajduje się znak mandaloriańskiego ugrupowania Konkwistadorów. Wedle słów Tora Vizsli przedstawia on pierścień symbolizujący niekończący się cykl życia i śmierci, zwycięstw i porażek, po których zawsze trzeba się podnieść. Ukazuje, że każdy koniec jest też początkiem i zawiera w sobie obietnicę nadejścia nowych wojowników, w których, poprzez tradycję, odradzać się będzie dziedzictwo Mandalorian. Z kolei dodatkowe, ostre elementy pierścienia oznaczają broń, nawiązując do wojowniczej natury Mandalorian i ich brutalnej kultury. Umieszczenie czaszki mitozaura wewnątrz pierścienia Konkwistadorów przywołuje na myśl symbol innego ugrupowania, Neo-Konkwistadorów, gdzie podobne rozmieszczenie elementów reprezentowało godność i autorytet Mandalora, przywódcy Mandalorian.



Całe logo wpisane jest w obrys granic Rzeczypospolitej Polskiej - Manda`Yaim jest Polską Społecznością Mandalorian, a zaznaczenie tego w logo podkreśla zarówno wspólne pochodzenie wszystkich vode (braci), jak i informuje o tym, jaki obszar sobą reprezentują.

Tym, co reprezentuje Manda`Yaim na wszelkiego rodzaju konwentach i wyjazdach, a czego w tym artykule nie można pominąć, jest stworzony w 2013 roku sztandar. Centralną jego część zajmuje opisane w poprzednich akapitach logo. Powyżej i poniżej widnieje napis "Manda`Yaim", wykonany zarówno przy użyciu zwykłego, jak i mandaloriańskiego alfabetu. Po bokach sztandaru wyszyte jest powiedzenie "Mando`ad draar digu" (Mandalorianin nigdy nie zapomina). Zależnie od interpretacji może odnosić się ono do przywiązania do kultury, historii i tradycji, podkreślać wagę więzi rodzinnych i pamięci o bliskich, nawiązywać do honoru wojowników, który nie pozwoli pozostawić żadnych długów niespłaconych, a także stanowić proste ostrzeżenie dla wrogów.

Warto też wspomnieć o często kojarzonych z organizacją, reklamujących ją roll-up'ach. Przedstawione na nich jest grupowe zdjęcie członków Manda`Yaim, jak i nasze logo, ponadto można znaleźć na nich kolejne powiedzenie, tym razem przypominające o naturze najemników - "Par gar koor, par gar wadaas." (za waszą wolność, za wasze kredyty).

Tym, co wciąż przewija się przez opisy poszczególnych symboli, jest mandaloriański alfabet; warto poświęcić mu kilka chwil. Mimo, iż Mando`a pierwotnie miał być językiem mówionym, Mandalorianie mają też własne pismo. Poza uniwersum *Gwiezdnych Wojen* istnieje ono w dwóch wersjach; OLD, w której część liter została opracowana przez Erika Stormtroopera, i NEW, która w całości stworzona była przez Lucasfilm. Na portalu Manda`Yaim korzysta się z wersji OLD. (Temat ten został rozwinięty w jednej z publikacji, jakie można znaleźć w odpowiednim dziale na naszej stronie internetowej.)

Wszystkie te symbole łączą też barwy Manda`Yaim - zielony i pomarańczowy, z czarnymi dodatkami. Kolory te mają swoje znaczenie w mandaloriańskiej kulturze. Zielony oznacza obowiązki, jakie spoczywają na wojowniku; zarówno te względem własnego klanu i dowódcy, jak i te, które na siebie bierze, przyjmując kolejne zlecenia. Pomarańczowy - żądzę życia - determinację, by mimo niebezpieczeństw i ryzyka, czerpać jak najwięcej z każdej chwili i zrobić co w swojej mocy, by przetrwać. Czarny jest kolorem symbolizującym sprawiedliwość.

Zadaniem symboli jest świadczenie o Manda`Yaim i wartościach bliskich mandaloriańskim sercom, jednak organizację, poprzez swoje zachowanie, reprezentują przede wszystkim jej członkowie. To, w jaki sposób powinni to robić, określa Regulamin. Warto o nim wspomnieć, ponieważ uzupełnia on Resol`nare, przystosowując je do realiów prawdziwego świata. Resol`nare, Sześć Zasad, to zbiór prostych wytycznych, do których stosowanie się jest obowiązkiem każdego Mandalorianina. Nawiązują one do wartości takich jak rodzina, tradycja, czy poczucie obowiązku. Z pewnego punktu widzenia są także swego rodzaju kryterium, czy dana osoba należy do Mandalorian. Regulamin Manda`Yaim jest dostępny na stronie internetowej organizacji. Oprócz zasad regulujących funkcjonowanie społeczności, a także praw i obowiązków członków, zawiera wskazówki, jak interpretować Resol`nare.

Może nie jest trudno rozpoznać Mandalorian - ludzie z charakterystycznymi hełmami na głowach i w pancerzach raczej rzucają się w oczy. Mimo to, widzieć Mando`ade, to jedno, a być świadomym na co się patrzy to inna sprawa. Symbole są kluczem do każdej kultury. Wiedząc, co reprezentują sobą członkowie Manda`Yaim, a także co reprezentuje ich samych, można w pełni zrozumieć powiedzenie : „Verd ori`shya beskar'gam” (Wojownik to coś więcej niż zbroja).

Sh'ehn



Co można znaleźć na stronie Manda`Yaim? Najprościej odpowiedzieć: niemalże wszystko! Od indywidualnych profili i historii alter ego każdego z oficjalnych członków tej polskiej organizacji zrzeszającej Mandalorian z całego kraju, przez nowości ze świata Gwiezdných Wojen po słownik Mando`a. Ale nie zamierzam upraszczać, ponieważ ta skarbnica wiedzy i wspaniałości zasługuje na więcej uwagi.

Zawartość strony mandayaim.com można podzielić na dwie grupy - bogate informacje o świecie Gwiezdných Wojen oraz działalność M`Y jako organizacji. Pierwsza z nich to wspomniane wcześniej nowości, Baza Cytatów, Encyklopedia Gier, informacje o twórcach uniwersum Gwiezdných Wojen, komiksy i wiele innych. Z newsów można dowiedzieć się co nieco o nowym serialu animowanym "Rebels" lub o postępach na planie siódmego epizodu, a także przeczytać comiesięczne raporty z działalności naszej organizacji. W słowniku Mando`a znajdują się hasła takie jak: "alii`gai", "mav" czy "redalur". W Bazie Cytatów znajduje się ponad 1200 tekstów i nagrań. Wersje audio są niezwykle interesujące ponieważ można się z nich dowiedzieć, jak wymawiać imiona niektórych wojowników.



Jeżeli ciekawi was jaki wkład w tworzenie wizerunku Mandalorian mieli Jeremy Bulloch, Temuera Morrison, Jason Fry czy Karen Traviss, zapraszam do zapoznania się z zakładką "Twórcy SW". W Manda`Yaimowym centrum wiedzy o serii komiksowej Knights of The Old Republic znajdują się dopełniające serię opowiadania oraz wiele tekstów o kulisach powstawania poszczególnych zeszytów. Na stronie nie zabrakło miejsca na słynną grę bitewną Star Wars Miniatures. Oprócz wielu przydatnych wskazówek i informacji, warto rzucić okiem na twórczość polskich Mandalorian - minisowe customy Kuela oraz scenki z użyciem figurek autorstwa Urthony lub X-Yuriego. "Encyklopedia Gier" dotyczy głównie gier na PC, ale znajdzie się też co nieco dla miłośników konsol czy Maca. W dziale "Muzyka" znajdziemy ścieżki dźwiękowe z gier. Inne multimedia to tapety, avatary i motywy, również stworzone przez członków M`Y. Jeśli chodzi o część ściśle związaną z uniwersum Gwiezdných Wojen, to by było na tyle. Teraz ciekawsze fragmenty strony - projekty zbroi, kurs gotowania po mandaloriańsku, forum czy niesamowite fanarty.

Przed wszystkim warto poczytać "O nas", aby dowiedzieć się, kim M`Y jesteśmy. O poszczególnych osobach można dowiedzieć się czegoś w zakładce "Członkowie". A jeśli interesuje was hierarchia, struktura władzy w Manda`Yaim została przedstawiona czytelnie i klarownie w zakładce "Struktura". Relacje i zdjęcia z milionów konwentów i festynów to oczywiście "M`Y w akcji".

Jeżeli interesuje was historia naszej organizacji; kto kiedy został Mando`ad, a kto od paru lat jeszcze nie, zapraszam do lektury "Historii Organizacji". Teksty stworzone w pocie czoła przez polskich Mandalorian obejmują recenzje, m. in. *Komandosów Republiki*; fanfiction - niesamowite dzieła Hashhany, X-Yuriego, Kuela, Rexa Vao, Urthony, Adenna Tora, Strida czy Paybacka; publicystykę, czyli *Okiem Manda`Yaim* - nasze spojrzenie na mandaloriańskie sprawy; tłumaczenia wywiadów, komiksów i innych dzieł. Oprócz słowa pisanego warta uwagi jest "Galeria", w której podziwiać można zdolności artystyczne wielu z nas, oraz "Inne dzieła" - halloweenowe dynie, wielkanocne pisanki, własnej roboty figurki, pudełka...

Zrób to sam, czyli "Zbroja i ekwipunek", chociaż ile zbroi, tyle pomysłów na konstrukcję, oraz "Gotowanie" - kilka przepisów na mandaloriański posiłek. Nie dajcie się zwieść - to nie znaczy "wojskowa grochówka i czerstwy chleb"!

Tak w skrócie prezentuje się nasza strona internetowa. (To na koniec gdzieś M`Ca, nie tego tekstu) Jeżeli dzielisz naszą pasję, czujesz się Mando, wystarczy kliknąć "Rekrutacja" i złożyć podanie. Oczywiście przedtem konieczne jest przeczytanie "Regulaminu" i poznanie Sześciu Zasad. Świat jest na wyciągnięcie ręki!



Arauea

Ruyojoř`tsad: Opowiadacze

Korpus opowiadaczy zajmuje się, zgodnie ze swoją nazwą, opowiadaniem (osobom które przybędą na łamy serwisu M`Y). Czy też, innymi, bardziej wzniosłymi słowami mówiąc, dbaniem o zachowanie wiedzy o dość bogatym mandaloriańskim dziedzictwie, co dziś, w czasach, gdy spora część Expanded Universe stała się "legendami", jest szczególnie istotne.

Zachować wiedzę o tym, kim są Mandalorianie, staramy się na rozmaite sposoby; przede wszystkim w ramach projektu "Mini Mando Encyklopedii", będącego kompletnym źródłem pozwalającym dowiedzieć się wszystkiego-co-wiadomo na temat tejże frakcji, jej przedstawicieli, kultury, uzbrojenia i tym podobnych. Bezpośrednio związanym z tym aspektem wiedzy są też słownik Mando`a - języka mandaloriańskiego, oraz obszerna baza cytatów. Oprócz tego dbamy też, by można było znaleźć u nas możliwie wiele informacji na temat Mandalorian "od zaplecza", na przykład przybliżając sylwetki twórców, którzy mieli największy wkład w rozwój tej frakcji czy też Encyklopedię Kolekcjonera, skupiającą się na rozmaitych gadżetach związanych z Mando`ade. W ramach różnych projektów członkowie korpusu zajmują się też tłumaczeniami tekstów z angielskiego na polski, tworząc dość obszerny zbiór opowiadań, wywiadów i pokrewnych tekstów na łamach M`Y.

W ramach korpusu nie brak też oczywiście miejsca na bardziej twórczo-artystyczne działania, jak tworzenie tekstów publicystycznych, opowiadań, grafik czy też innych dzieł których nie da się łatwo skategoryzować i wymienić w zwykłej wyliczance. Wszystko oczywiście utrzymywane we właściwym klimacie i także mające służyć popularyzacji Mandalorian.

Wyżej wymieniono aktywności związane z serwisem M`Y, opowiadacze jednak jednak nie ograniczają się tylko do tego, lecz aktywnie działają na Ossusie oraz Bastionie, wygłaszają prelekcje na konwentach i innych tego typu akcjach "na żywo".

X-YURI**Gotabore`tsad: Zbrojmistrzowie**

Wielu fanów *Gwiezdnych Wojen* marzy o własnym profesjonalnym stroju z filmu. Jedni chcieli by być Vaderem, inni szturmowcem, a nam marzą się zbroje mandaloriańskie. Dlatego też w Manda`Yaim powstała specjalna grupa tak zwanych inżynierów. Są to ludzie, którzy tworzą zbroje i wciąż wymyślają nowe metody ich udoskonalania.

Nie jest to łatwa robota, gdy robi się to pierwszy raz. Na szczęście nasi inżynierowie mają już sporo doświadczenia i chętnie dzielą się wiedzą.



Dzięki temu, nowicjusze mają znacznie łatwiejszy start, a gdy tylko pojawi się jakaś nowa "technologia" w postaci np. sposobu mocowania jetpacka, albo wykonywania konkretnych płytek, reszta zbrojmistrzów szybko przyswaja nowe sztuczki. Dzięki temu mamy ciągły postęp technologiczny.

Jeszcze trzy lata temu nieliczne zbroje w M`Y były prowizorycznymi strojami jedynie mgliście przypominającymi te znane z uniwersum. Dziś mamy cały oddział w pancerzach, a część z nich jest na tyle dobra, że spokojnie mogły by być wykorzystane przy produkcji kolejnego filmowego epizodu.

Araxuss

Verd`tsad: Wojownicy

Łowcy nagród i najemnicy w poobijanych zbrojach to nie tylko codzienność członków Manda`Yaim – to także ich kreacja w świecie gier – nie tylko komputerowych, ale także figurkowych czy RPG. Verd`tsad to grupa zrzeszająca wszelakich graczy – choć głównie tych bardziej zapalonych. Mimo tego, że efekty działalności Wojowników nie są tak spektakularne jak np. rzędy lśniących zbroi wychodzących z kuźni Inżynierów, to są jednak wartościowym źródłem wiedzy o świecie *Gwiezdných Wojen*.

- Encyklopedia Gier – przewodnik po grach komputerowych uniwersum SW, w których występuje „czynnik M”, czyli Mandalorianie; zawiera obecnie głównie najistotniejsze gry, jednakże wciąż jest w stadium rozbudowy i planowo zostanie wzbogacony o absolutnie wszystkie produkcje, w których Mandalorianie ukazywali się chociażby na trzecim planie.

- Encyklopedia Minisowa – jak nazwa wskazuje, przewodnik po *Star Wars Miniatures*; omówione jest w niej wszystkie szesnaście dodatków, każdy zarówno ogólnie, jak i od strony mandaloriańskiej. Poza encyklopedią SWM na stronie Manda`Yaim ukazały się także dwa artykuły o scenkach minisowych, jeden o customach oraz poradnik dotyczący używania Mando podczas gry.

Często pojawia się pytanie, czy Wojownicy robią coś poza pisaniem tekstów do encyklopedii raz na jakiś czas. Odpowiedź jest twierdząca – piszą jeszcze recenzje gier! No i oczywiście grają, choć to oczywiście ciężko zaobserwować. Mimo wszystko zauważyć można czasem ślady ich bytności w Internecie. Dla przykładu – w grze *Star Wars: The Old Republic* na serwerze "The Red Eclipse" prężnie działa założona przez Wojowników gildia o nazwie "Manda`Yaim".

Przedstawiciele tego korpusu spotkać można także w grach spoza uniwersum, takich jak np. *League of Legends*. Ciekawostka – na Pyrkonie 2013 w turnieju tejże gry udział brała grupa o nazwie Verd`tsad, która w składzie miała większość członków naszej organizacji. Podsumowując – Wojownicy istnieją, trzymają się dobrze i wbrew pozorom mają życie, a co więcej - można ich nawet spotkać na konwentach!

Vhipir

Ram`or tsad - Grupa Najeźdźców.

Wyobraźcie sobie rząd najeżonych bronią, opancerzonych od stóp do głów wojowników. Zbroje lśnią w słońcu, wizjery w kształcie litery "T" skrywają swoje tajemnice. To właśnie my. Jesteśmy częścią Manda`Yaim. Cały czas rosnąc w siłę. Z każdą chwilą więcej osób tworzy swe pancerze z pasją godną dawnych mandaloriańskich kowali. Mówi się, że „zbroja to nie wszystko” i, jakkolwiek dla każdego Mandalorianina jest domem, „drugą skórą”, bywają także najeźdźcy "w cywilu". Jednak większość z nas tworzy, usprawnia pancerze, nie boi się stawiać sobie wyzwań. Najważniejsze w Ram`or tsad nie jest jednak posiadanie pancerza.



Celem grupy jest niesienie światu naszych znaków, naszej ideologii. By wszyscy aruetii poznali, zrozumieli i zapamiętali, że Galaktyka to nie tylko Imperium i Rebelianci, to nie tylko dobro i zło. To także my. Jesteśmy autonomiczną trzecią stroną, a w Galaktyce stanowimy niebanalną siłę, która nie raz zmieniała jej historię.

Brzemie, które dźwizymy, nie jest łatwe i lekkie. Potrzeba tu ludzi silnych, zdecydowanych, odważnych, inteligentnych, a przede wszystkim świadomych tego, co ze sobą niosą ich czyny, zdolnych kontynuować tradycję, kultywować zwyczaje. I tacy są Najeźdźcy - ludzie z pasją, będący w stanie zrobić wszystko, postawić na swoim, osiągnąć cel. Niektórzy udowodnili to, tworząc swoje pancerze. Teraz zaś potwierdzają swą wytrzymałość, spędzając w zbrojach długie godziny. Są to także jednostki, którym niestraszne są długie podróże w nieznane, życie w niekiedy trudnych warunkach konwentowych i wypełniony ciężkim sprzętem plecak niesiony na grzbiecie. Wszystko to zaś ku chwale Manda`Yaim.



Co warto zaznaczyć, tak jak pozostałe, grupa Najeźdźców nie jest zbyt sformalizowana. Jej ramy są luźne, ponieważ wielu należących do jej szeregów Mandalorian z sukcesami udziela się na innych polach, w innych grupach. Naturalne są związki między Najeźdźcami a Zbrojmistrzami - finalizacją działań w Gotabore`tsad jest posiadanie pancerza, zaś pokazywanie się w nim na konwentach czy innych imprezach w jakiś sposób klasyfikuje Mandalorianina do Ram`or tsad. Grupa Najeźdźców została utworzona właśnie w odpowiedzi na rosnące środowisko członków organizacji w pancerzach, którzy zaczęli aktywnie włączać się w konwenty.

Należy mówić o sukcesie, Manda`Yaim bowiem wiele zyskało dzięki dobrej reprezentacji w terenie. Widząc nas obok Legionów, kolejni fani inspirowali się naszą postawą i trafiali w nasze szeregi. Część z nich utrzymała się, spełniając wymagania i odnajdując się w tym środowisku, część odpadła. Wszystko wskazuje jednak na to, że Ram`or tsad spełnia swoją misję, wzmacniając Manda`Yaim przyływem i rotacją nowych jednostek. Punktami kulminacyjnymi dla rozwoju tej grupy stają się kolejne konwenty, głównie spod znaku StarForce'a i Pyrkonu. Na każdą edycję tych imprez przybywa coraz więcej członków, a z każdym rokiem odsetek ludzi w pełnych pancerzach jest większy.

Dzieje się to też za sprawą swoistego koordynatora Ram`or tsad, który wykazuje się na tym polu niecodzienną inicjatywą. Ryba, bo o nim tutaj mowa, pojawia się na bardzo wielu imprezach, w organizację kilku włożył sporo wysiłku. To z jego pomysłów zrodził się obóz, który teraz już są nieodłącznym elementem Manda`Yaim i godnie reprezentuje naszą organizację.

Wszystkie te wyżej wymienione czynniki wspólnie przyczyniły się do wzrostu znaczenia grupy Najeźdźców w Manda`Yaim, a przez to zwiększenia popularności całej organizacji wśród szeroko pojmowanego fandomu. Wszystko wskazuje na to, że okres tej popularności szybko się nie skończy, a kto wie, być może krąg osób, którym Mandalorianie nie są obcy, jeszcze się poszerzy. Wszystko dzięki coraz to większej liczbie aktywnych i chętnych do pomocy Mandalorian, których część działa właśnie w Ram`or tsad.



KUEL

SPOTRZENIE NA M`Y Z RÓŻNYCH PERSPEKTYW

7 lat stażu - XYuri

W Manda`Yaim jestem niemal od początku, przyjęty zostałem zaraz po powstaniu organizacji - a z powodu zmian jakie zaszły w minionych latach, jestem teraz (wraz z FaultFett) osobą o najdłuższym stażu.

Jak M`Y się zmieniała... właściwie od zawsze, odkąd pamiętam (nie będąc nawet jeszcze Mandalorem) starałem się, by Manda`Yaim była kompleksowa. Manda`Yaim Code powstaje akurat teraz, w siódmą rocznicę istnienia M`Y - w idealnym momencie. Mogę bowiem powiedzieć, że M`Y takowe się stało. Kompleksowe. I to w stopniu o wiele większym niż kiedyś sądziłem, że się da - jeśli chodzi o wiedzę "z uniwersum" mogę powiedzieć, że na stronie jest wszystko. Do tego niesamowita ilość informacji dotyczących źródeł w których pojawiają się Mandalorianie, o twórcach tych książek, komiksów, aktorach wcielających się w Mandalorian... Nie można przy tym zapominać o tym, jak bardzo aktywni staliśmy się "na żywo" - w początkach istnienia, zebranie się kilku osób na konwencie było czymś wartym uwagi. Dziś nasza obecność na konwentach to kompletnie inny poziom - pojawiajemy się w zbrojach, w sporej ilości, mamy swój obóz, z uczestników staliśmy się wręcz jedną z atrakcji.



Zmiany w M`Y... nie postrzegam w sumie tego wszystkiego jako zmian, ale jako rozwój, zgodny z ogólnymi założeniami. W samym sercu, M`Y jak była miejscem gromadzącym osoby dla których Mandalorianie są kimś istotnym, tak takim miejscem pozostaje. I ufam, że w przyszłości to się nie zmieni.

6 lat stażu - Hashhana

O istnieniu Manda`Yaim dowiedziałam się poprzez zaproszenie jednego z założycieli organizacji, choć z samym dołączeniem trochę zwlekałam. Była to wtedy mała, dość zamknięta społeczność i zwyczajnie nie wiedziałam, czego się spodziewać ani czy warto się angażować. Później na moje gg "nieśmiało zaglądnął" Yuri; pogadaliśmy, zaprzyjaźniliśmy się i od razu brałam udział w przeróżnych pracach i projektach na rzecz M`Y. Wiadomo, początki każdej społeczności bywają trudne, zaś po tych sześciu latach widzę ogrom pozytywnych zmian, gdzie chyba największą różnicą między tamtą "dawną" M`Y, a tą obecną jest poczucie ukierunkowania. Wcześniejsza działalność, jeśli była, to taka luźna, nie skupiona. Dziś zaś każdy ma możliwość wykazania się w odpowiedni dla siebie sposób; mamy obóz Mando na konwentach i stałą ekipę wyruszającą w zbrojach na tego typu fanowskie spotkania, mamy swoich tłumaczy, pisarzy i plastyków. I co najważniejsze, każdy angażuje się w projekt dobrowolnie, dając z siebie tyle, ile sam zechce, bez podziału na "elitarnych" czy "gorszych". Jak w każdej społeczności, miewaliśmy wewnętrzne problemy, ale właśnie dzięki wielkiemu zaangażowaniu naszych członków, Manda`Yaim przetrwała wszystkie zachwiania i ciągle rozwija się na lepsze.

5 lat stażu - Kuel

Jestem w Manda`Yaim od października 2009 roku. Dostyć szybko przeszedłem okres próbny, bo już w grudniu tego samego roku zostałem awansowany do rangi Mando`ad. Tak więc niedługo wypadnie piąta rocznica mojego uczestnictwa w tym przedsięwzięciu, jakim jest nasza organizacja. Przez te kilka lat, jako pełnoprawny (i może mało skromnie dodam, dostyć aktywny) członek, widziałem wiele, byłem świadkiem przełomowych wydarzeń, a przede wszystkim gwałtownego rozwoju, jakiego Manda`Yaim doświadczyła.

Gdy po raz pierwszy pojawiłem się na forum, użytkowników nie było zbyt wielu, nie obowiązywały żadne szczególne podziały, organizacja nie była aż tak sformalizowana. Powoli zacierają mi się w pamięci nawet ksywki niektórych ludzi, założycieli Manda`Yaim, których w obecnych szeregach pozostał niewielki odsetek.



Trafiłem do Manda`Yaim w odpowiednim momencie - społeczność szykowała się na wielkie otwarcie strony. Było to pierwsze duże przedsięwzięcie od czasu mojego pojawienia się. Nastąpił okres wzrostu popularności i mogłem obserwować, jak M`Y zapełnia się coraz większą liczbą ludzi. Ludzi pomysłowych, chętnych do współpracy i ambitnych. Dzięki temu nasza organizacja osiągnęła obecny poziom. Dzięki nim i dobremu zarządzaniu nią. W pewnym momencie stery przejął bowiem X-Yuri, który okazał się być właściwą do tego osobą.

Cieszę się, że mogłem stać się częścią Manda`Yaim tak wcześnie i móc być częścią tych przemian, które się w niej dokonały. Tak samo cieszę się, że nadal mogę działać w jej szeregach i obserwować ciągły wzrost popularności.



4 lata stażu - Araxuss

Pamiętam czasy, gdy rozpocząłem swoją służbę w szeregach Mandalorian (wrzesień 2010 roku). Manda`Yaim było wówczas niewielką internetową społecznością zrzeszającą fanów Mandalorian. Społeczność liczyła kilkunastu członków, z czego chyba tylko troje miało mandaloriańskie zbroje. Owe zbroje też nie były zbyt okazałe. W ciągu czterech standardowych ziemskich lat w Manda`Yaim zaszło wiele zmian. Zmienił się Mand`alor, zmienili się też Mandalorianie. Wielu starych odeszło, na ich miejsce weszli nowi. Połowa to zawsze ludzie o słomianym zapale, którzy dziś są fanami *Gwiezdných Wojen*, a jutro mają inne hobby. Mimo to, w ciągu tych lat przyłączyło się wielu wartościowych ludzi, trwających w swojej pasji i inspirujących innych. Nasi ludzie szybko zorientowali się, że od bycia fanem Mandalorian jeszcze lepsze jest bycie

autentycznym Mandalorianinem. Produkcja pancerzy własnej roboty ruszyła i rozwija się do dziś w postępie geometrycznym. Obecnie dysponujemy sporą ilością imponujących zbroi i pokazujemy się na wielu konwentach i zlotach fanów *Gwiezdných Wojen* lub szeroko pojętej fantastyki. Mandalorianie jako tacy nie są jeszcze tak rozpoznawalni, jak szturmowcy czy Jedi, ale z pewnością robią wrażenie. W ostatnim czasie produkcja pancerzy i misje troopingowe stały się główną płaszczyzną naszej działalności. Zmieniło to nieco charakter grupy. Wydaje się że ze społeczności fanowskiej zmieniamy się powoli w organizację kostiumową. Osobiście cieszę się z takiego obrotu spraw. Stajemy się coraz lepsi, ale nie rezygnujemy z tego, czym byliśmy kiedyś. Wciąż mamy jeszcze wiele do zrobienia, ale wierzę, że zmierzamy w dobrym kierunku.



3 lata stażu - Egzar

Trzy lata - kto by pomyślał... Czas odkąd narodziłem się na nowo jako Mando minął nadspodziewanie szybko. Może dlatego, że w tym czasie naprawdę sporo się na naszej niepozornej planecie wydarzyło. Po pierwsze, dokonała się zmiana władzy. Stary Mand'alor musiał ustąpić na rzecz swego następcy, który z zapałem i nowymi pomysłami poprowadził naszą społeczność ku przyszłości. Do mandaloriańskiej armii wstępowali i wstępują coraz to nowi ochotnicy, a wykonywanych przez dzielnych wojowników *beskar'gamów* i ekwipunku przybywa z każdym tygodniem. W czasie mojego stażu w M'Y przyjęliśmy także kilku Członków Honorowych, wśród nich znalazł się nawet sam odtwórca roli Jango Fetta - Temuera Morrison. Staliśmy się siłą z którą na każdym większym konwencie trzeba się liczyć.

Oprócz produkcji nowych zbroi zajmujemy się, oczywiście, także gromadzeniem wiedzy na temat Mandalorian i wszystkich rzeczy w uniwersum *"Gwiezdných Wojen"* z nimi

związanych. Zadebiutowały takie projekty jak Mini Mando Encyklopedia i Encyklopedia Gier. Ponadto cały czas przybywa nowych tłumaczeń, także Baza Cytatów stale się powiększa. Warto też wspomnieć projekt *"Oknem M'Y"*, gdzie kilku członków wypowiada się na wybrany temat, a potem reszta może zaprezentować własne poglądy na forum.

Na koniec nie można jeszcze zapomnieć o działalności artystycznej członków Manda'Yaim. Piszemy liczne opowiadania i inne teksty przybliżające reszcie fandomu naszą kulturę, do galerii napływają coraz to nowe prace plastyczne przedstawiające znanych Mando oraz nasze własne alter ego w akcji. Kończąc moje sprawozdanie muszę powiedzieć, iż odnoszę wrażenie że Mando są jedną z najprężniej rozwijających się części polskiego fandomu *"Gwiezdných Wojen"*. Wszystko co osiągnęliśmy przez ten czas napędza mnie dumą i z radością czekam na dalsze zmiany na lepsze.



2 lata stażu - Vhipir

Dwa lata... jak jeden dzień! Tak bym podsumowała czas, który dotychczas spędziłam w Manda`Yaim. Jak nasza społeczność przez ten czas ewoluowała? Trudne pytanie, ale postaram się opisać krótko parę ważniejszych, moim zdaniem, aspektów. Za podstawę istnienia tej organizacji uważam – dość to oczywiste – ludzi. W składzie M`Y zmieniło się wiele, choć np. KEDIN jest wciąż taki sam (nooo, z małym dodatkiem Ryby). Jednak parę nieznanych (lub nawet znanych) mi osób odeszło, parę naprawdę fajnych dołączyło. I w sumie wciąż ekipę oceniam na plus. Wydaje mi się też, że przez ten czas wzrosła nasza aktywność konwentowa, co baaardzo bardzo doceniam, bo sama staram się być na większości wydarzeń w okolicy. Naprawdę

cieplutko mi na sercu, sercu, gdy, przeglądając galerie konwentowe, co chwilę natykam się na zdjęcia Mandalorian. No i należy docenić także sam fakt wspólnej zabawy i integracji, choć wydaje mi się, że to było domeną M`Y od samego początku. Strona – czyli chyba podstawa naszej widoczności w Internecie (poza Facebookiem z masą wyżej wspomnianych zdjęć). Wizualnie zmieniło się tu chyba niewiele (albo nawet nic), jednak pod względem treści... Tyle bogactwa! Duuuużo nowych grafik w galerii, nowe projekty (Mini Mando Ency, Ency Gier i inne). Nic, tylko zachwalać. Zbroooje, czyli temat dość kontrowersyjny, a mimo to i tak ciekawy. I W tej dziedzinie postęp Manda`Yaim widać chyba najbardziej. W ciągu ostatnich dwóch lat dobre, ładne zbroje zaczęły wyrastać jak grzyby po deszczu! Do tego w roku 2013 pojawiła się dodatkowa atrakcja w postaci obozu z mniej mobilnym sprzętem, bronią i oczywiście ekipą opancerzonych Mando`ade. Nie jestem pewna czy powinnam pisać o czymś jeszcze, zważając na to, że we wstępie zapowiedziałam "krótki" tekst... Podsumowując: zmian trochę jest, ale moim zdaniem zmierzamy w dobrym kierunku, nawet mimo drobnych potknięć.r



1 rok stażu - Krayt

Jak M`Y zmieniło się od mojego dołączenia do dziś? Członkiem Manda`Yaim jestem od niespełna roku. W tym czasie na stronie, i nie tylko, przybyło w sumie całkiem sporo.

Moim zdaniem najważniejszym wydarzeniem od tamtego czasu była premiera Mini Mando Encyklopedii (11 lipca) – czyli wcale-nie-takiej-mini encyklopedii wszystkiego związanego z Mando, z linkami do Ossusa, cytatów (postaci) oraz listą źródeł przy każdym haśle, jak i obecnym statusie danego hasła encyklopedycznego (Canon vs. Legends).

Oprócz tego, od listopada 2013 roku istnieje na stronie projekt Przybliżając świat Łowców Nagród - czyli tłumaczenia wybranych tekstów z Galaxy Guide 10: Bounty

Hunters. Nowe tłumaczenie pojawia się 20-tego dnia każdego miesiąca. Również co miesiąc, od początku grudnia 2013 istnieje coś takiego jak Okiem M`Y - są to wypowiedzi kilku członków społeczności na dany, związany z Mando, temat. Z pozastronowych "nowości", na zeszłorocznym StarForce zadebiutował nasz własny mandaloriański obóz, który pojawił się od tamtej pory również na Pyrkonie 2014.

Inne godne wspomnienia wydarzenia, który miały miejsce w ciągu ostatniego roku, to, między innymi, dołączenie Kevina J. Andersona do Członków Honorowych M`Y, jak i oczywiście wstąpienie kilku osób w nasze szeregi oraz awanse, bądź odejścia, niektórych członków. Z całą pewnością będzie M`Y się jednak zmieniać, i rozrastać, coraz bardziej, tak więc za kilka miesięcy, lat, na tej liście można by było na pewno umieścić jeszcze więcej wszelkiego rodzaju wydarzeń, które mogą mieć miejsce w najbliższym czasie.



PLANY NA PRZYSZŁOŚĆ

Hashhana: Czeką nas bojowe zadanie, a mianowicie rozmowa o przyszłości M`Y. Ale myślę, że wcześniej byłoby dobrze podsumować dotychczasowe osiągnięcia, jak sądzisz?

X-Yuri: Jako, że czas jest zasadniczo zjawiskiem liniowym, przyszłość wynika bezpośrednio z przeszłości. Więc rozpoczęcie rozmowy o tym, co będzie, od tego, co było wydaje się być dobrym rozwiązaniem.

Hashhana: Trochę się nam tego uzbierało przez siedem lat. Co uważasz za największy sukces M`Y?

X-Yuri: Największy sukces? Chyba Manda`Yaim jako całokształt. Przez lata fandomowej aktywności widziałem zbyt wiele inicjatyw, które zapowiadały się fajnie, a niestety z rozmaitych powodów padały. Za to M`Y nie tylko powstała, ale też świetnie się rozwinęła i, co równie istotne, dalej rozwija.

Hashhana: No właśnie! Ale M`Y nigdy by nie osiągnęła tak wiele, gdyby nie indywidualne zaangażowanie naszych członków. Czego dowodem jest choćby projekt na którego potrzeby prowadzimy tę rozmowę - Manda`Yaim Code. W takim razie, co jeszcze wydawało się mało możliwe do zrealizowania, a jest w planach na przyszłość?

X-Yuri: Osiągnęliśmy już stan w którym ciężko wprowadzać jakieś naprawdę rewolucyjne nowe projekty, które miałyby sens i związek z Mandalorianami. Dlatego też większość planów na przyszłość związana jest z rozbudowywaniem tego, co już mamy.

Hashhana: A trochę już tego nam się uzbierało przez lata. Więc na czym M`Y się skupi w najbliższym czasie?

X-Yuri: Konwentowo, z pewnością będziemy starali się powiększać nasz obóz o kolejne elementy, wzrastać będzie też zapewne liczba osób ze zbrojami, a więc i nasza liczebność na kluczowych akcjach oraz ilość pomniejszych akcji w różnych rejonach kraju, opierających się na lokalnych siłach.

Na stronie natomiast największe zmiany czekają dział z Mando`a, językiem mandaloriańskim, który doczeka się sporej przebudowy oraz rozszerzenia. W końcu wprowadzimy też dział "nasze zbroje" by móc zaprezentować je wszystkie ładnie, w jednym miejscu. Ze zbrojami związane są też plany dalszej rozbudowy bazy poradników związanych z produkcją zbroi i pochodnych. No i aktualizacji doczeka się sam wygląd strony, zarówno layout jak i pewne rozwiązania techniczne.

No, ale jak wspomniałem, zajmować będziemy się tym, co zwykle, czyli odwiedzać kolejne konwenty/akcje, aktualizować w miarę potrzeb informacje zawarte na stronie i Ossusie (w skali najbliższego roku, zapewne w większości za przyczyną Rebeliantów, później zaś zobaczymy czy Epizod VII nie przyniesie czegoś ciekawego...) i pisać newsy dotyczące Mando-tematyki.



Po lewej pierwsza wersja strony, z 2007go roku, oparta na podobnym do wiki systemie Wetpaint oraz aktualna wersja, po prawej.



